





BOIA

Prendi una pedina avversaria dal Villaggio e posizionala nel Cimitero senza rivelarla o guardarla.

BOIA

Prendi una pedina avversaria dal Villaggio e posizionala nel Cimitero senza rivelarla o guardarla.

BOIA

Prendi una pedina avversaria dal Villaggio e posizionala nel Cimitero senza rivelarla o guardarla.

BOIA

Prendi una pedina avversaria dal Villaggio e posizionala nel Cimitero senza rivelarla o guardarla.

BOIA

Prendi una pedina avversaria dal Villaggio e posizionala nel Cimitero senza rivelarla o guardarla.

BOIA

Prendi una pedina avversaria dal Villaggio e posizionala nel Cimitero senza rivelarla o guardarla.

<p>CACCIATORE</p> <p>Rivela una pedina presente nel Villaggio. Se è un Lupo Mannaro, mettila nella tua Area di Cattura. Se non è un Lupo Mannaro, mettila nel Cimitero e il proprietario della pedina sceglierà (senza guardarle prima) due tue pedine e le sposterà dal Villaggio alla sua Area di Cattura, senza rivelarle.</p>	<p>CACCIATORE</p> <p>Rivela una pedina presente nel Villaggio. Se è un Lupo Mannaro, mettila nella tua Area di Cattura. Se non è un Lupo Mannaro, mettila nel Cimitero e il proprietario della pedina sceglierà (senza guardarle prima) due tue pedine e le sposterà dal Villaggio alla sua Area di Cattura, senza rivelarle.</p>	<p>CACCIATORE</p> <p>Rivela una pedina presente nel Villaggio. Se è un Lupo Mannaro, mettila nella tua Area di Cattura. Se non è un Lupo Mannaro, mettila nel Cimitero e il proprietario della pedina sceglierà (senza guardarle prima) due tue pedine e le sposterà dal Villaggio alla sua Area di Cattura, senza rivelarle.</p>
<p>CACCIATORE</p> <p>Rivela una pedina presente nel Villaggio. Se è un Lupo Mannaro, mettila nella tua Area di Cattura. Se non è un Lupo Mannaro, mettila nel Cimitero e il proprietario della pedina sceglierà (senza guardarle prima) due tue pedine e le sposterà dal Villaggio alla sua Area di Cattura, senza rivelarle.</p>	<p>GUARITORE</p> <p>Riprendi una tua pedina dall'Area di Cattura di un avversario e rimettila nella tua Abitazione senza rivelarla. Non puoi guardare le pedine presenti nell'Area di Cattura per fare la tua scelta.</p>	<p>GUARITORE</p> <p>Riprendi una tua pedina dall'Area di Cattura di un avversario e rimettila nella tua Abitazione senza rivelarla. Non puoi guardare le pedine presenti nell'Area di Cattura per fare la tua scelta.</p>
<p>GUARITORE</p> <p>Riprendi una tua pedina dall'Area di Cattura di un avversario e rimettila nella tua Abitazione senza rivelarla. Non puoi guardare le pedine presenti nell'Area di Cattura per fare la tua scelta.</p>	<p>GUARITORE</p> <p>Riprendi una tua pedina dall'Area di Cattura di un avversario e rimettila nella tua Abitazione senza rivelarla. Non puoi guardare le pedine presenti nell'Area di Cattura per fare la tua scelta.</p>	<p>MEDIUM</p> <p>Guarda una pedina avversaria presente nel Cimitero. Se è un Lupo Mannaro, rivelala ed eliminala del tutto dal gioco.</p>

<p>MEDIUM</p> <p>Guarda una pedina avversaria presente nel Cimitero. Se è un Lupo Mannaro, rivelala ed eliminala del tutto dal gioco.</p>	<p>MEDIUM</p> <p>Guarda una pedina avversaria presente nel Cimitero. Se è un Lupo Mannaro, rivelala ed eliminala del tutto dal gioco.</p>	<p>MEDIUM</p> <p>Guarda una pedina avversaria presente nel Cimitero. Se è un Lupo Mannaro, rivelala ed eliminala del tutto dal gioco.</p>
<p>NEGROMANTE</p> <p>Guarda le tue pedine nel Cimitero, scegline una e rimettila nella tua Abitazione, senza rivelarla.</p>	<p>NEGROMANTE</p> <p>Guarda le tue pedine nel Cimitero, scegline una e rimettila nella tua Abitazione, senza rivelarla.</p>	<p>NEGROMANTE</p> <p>Guarda le tue pedine nel Cimitero, scegline una e rimettila nella tua Abitazione, senza rivelarla.</p>
<p>NEGROMANTE</p> <p>Guarda le tue pedine nel Cimitero, scegline una e rimettila nella tua Abitazione, senza rivelarla.</p>	<p>SENTINELLA</p> <p>Metti una tua pedina Contadino sopra un'altra tua pedina già presente nel Villaggio. Queste pedine non potranno essere catturate durante la Fase Notturna. Al termine della Fase Notturna, rimuovi la pedina in più e rimettila nella tua Abitazione.</p>	<p>SENTINELLA</p> <p>Metti una tua pedina Contadino sopra un'altra tua pedina già presente nel Villaggio. Queste pedine non potranno essere catturate durante la Fase Notturna. Al termine della Fase Notturna, rimuovi la pedina in più e rimettila nella tua Abitazione.</p>